Template:

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case | <name> |
| Scenario | <background information on surrounding, elements in user interaction> |
| Pre-Condition | <what situation we expect the Interaction to start from > |
| User Interaction Task Sequence | <step by step description of the main sequence of user interaction tasks >   * Step 1 * Step 2 * Step 3 |
| Post-Condition | <how does the situation look afterwards > |
| Quantifications | <measurable quantifications for user interactions or overall system performance, e.g. timing requirements, performance requirements... > |

Example:

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case | Load a game |
| Scenario | User wants to use an DVD reader accessory to load a game to the gamedeck |
| Pre-Condition | Gamedeck running, game DVD available, DVD reader accessory available |
| User Interaction Task Sequence | * Insert DVD to DVD reader (this could as well be done after step 2 or 3). * Connect DVD reader to gamedeck with USB cable. * Gamedeck recognizes plug&play device and starts the jukebox application, which shows content on DVD. * User selects content and presses ”Install” button in the jukebox application. Content is copied to gamedeck to the appropriate directory (standard place according to rule). |
| Post-Condition | Game is loaded to gamedeck, jukebox application still running |
| Quantifications | * Game size up to 1GB * Loading completes within 5 minutes |

PräsiBert:

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case** | **Server starten** |
| Scenario | Der Anwender möchte PräsiBert benutzen. |
| Actor | Organisator oder Vortragender |
| Pre-Condition | keine |
| User Interaction Task Sequence | * die Server-Anwendung starten * IP-Adresse des Servers notieren //Idee: sollte im GUI angezeigt werden |
| Post-Condition | Die Server-Anwendung läuft und IP-Adresse des Servers ist bekannt. |
| Quantifications | tbd |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case** | **Vortrag vorbereiten** |
| Scenario | Der Anwender möchte einen Vortrag halten und die notwendigen Vorbereitungen dafür vornehmen. |
| Actor | Vortragender |
| Pre-Condition | Die Server-Anwendung läuft und IP-Adresse des Servers ist bekannt. |
| User Interaction Task Sequence | * die PräsiBert-Anwendung als MasterClient starten * beim Server anmelden * die lokal gespeicherte Präsentation beim Server hochladen * den/die OutputClient/s wählen (und sicherstellen, dass diese(r) Client-Device(s) an das Ausgabemedium angeschlossen ist) |
| Post-Condition | Der Anwender ist beim Server als MasterClient registriert. Der Server verfügt über die Präsentationsdatei und kennt den/die OutputClients. Der Anwender kann nun den Vortrag starten. |
| Quantifications | tbd |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case** | **Vortrag zuhören** |
| Scenario | Der Anwender möchte einem Vortrag zuhören. |
| Actor | Zuhörer |
| Pre-Condition | Die Server-Anwendung läuft und IP-Adresse des Servers ist bekannt. |
| User Interaction Task Sequence | * die PräsiBert-Anwendung als ListenerClient starten * beim Server anmelden |
| Post-Condition | Der Anwender ist beim Server als ListenerClient registriert. Wenn ein Vortrag startet oder bereits läuft, bekommt der Anwender die Präsentation auf sein Device übertragen. Wenn ein Vortrag läuft, kann er Fragen stellen (siehe Use Case „Frage stellen“). |
| Quantifications | tbd |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case** | **Vortrag starten** |
| Scenario | Der Anwender möchte einen Vortrag mit Präsentation starten |
| Actor | Vortragender |
| Pre-Condition | Use Case „Vortrag vorbereiten“ ist abgeschlossen: Der Anwender ist beim Server als MasterClient registriert. Der Server verfügt über die Präsentationsdatei und kennt den/die OutputClients. |
| User Interaction Task Sequence | * die Präsentation per Button starten |
| Post-Condition | Die Startfolie der Präsentation wurde vom Server an alle Clienten verteilt. Eine Audioaufnahme ist beim MasterClient gestartet. Der Anwender kann die Präsentation steuern. |
| Quantifications | tbd |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case** | **Vortrag steuern** |
| Scenario | Der Anwender möchte eine Folie vor oder zurück schalten |
| Actor | Vortragender |
| Pre-Condition | Ein Vortrag wurde gestartet und der Anwender fungiert als MasterClient. |
| User Interaction Task Sequence | per Gestensteuerung:   * Hand von links nach rechts über die Kamera des Blackberry bewegen, um eine Folie vor zu schalten bzw. Hand von rechts nach links über die Kamera bewegen, um eine Folie zurück zu schalten   per GUI:   * auf die entsprechenden Buttons drücken, um eine Folie vor zu schalten bzw. zurück zu schalten |
| Post-Condition | Der Server hat die neue Folie an alle Clienten gesendet. |
| Quantifications | tbd |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case** | **Frage stellen** |
| Scenario | Der Anwender möchte eine Frage stellen |
| Actor | Zuhörer |
| Pre-Condition | Ein Vortrag wurde gestartet und der Anwender ist ein ListenerClient. |
| User Interaction Task Sequence | * auf den Knopf „Frage“ drücken * Antwort des Vortragenden abwarten (siehe Use Case „auf Redeanfrage reagieren“) * Falls Anfrage bewilligt: mündlich Frage stellen * zum Beenden der Frage auf „Stop“ drücken |
| Post-Condition | bei Ablehnung: unverändert  bei Annahme: Audioaufnahme beim ListenerClient wurde gestartet. Nach Beenden der Frage hat die Aufnahme gestoppt und die Datei wurde an den Server geschickt. |
| Quantifications | tbd |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case** | **Auf Redeanfrage reagieren** |
| Scenario | Ein Zuhörer hat eine Redeanfrage gesendet und der Anwender ist per GUI darüber informiert worden. Der Anwender möchte entscheiden, ob der Zuhörer seine Frage stellen darf oder nicht. |
| Actor | Vortragender |
| Pre-Condition | Ein ListenerClient hat eine Redeanfrage gestellt (siehe Use Case „Frage stellen“) |
| User Interaction Task Sequence | * zur Annahme oder Ablehnung auf die entsprechenden Buttons drücken |
| Post-Condition | Dem Zuhörer, der die Anfrage gestellt hatte, wurde die Antwort des Vortragenden mitgeteilt. |
| Quantifications | tbd |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case** | **Frage abbrechen** |
| Scenario | Ein Zuhörer redet und der Anwender möchte dessen Redezeit beenden. |
| Actor | Vortragender |
| Pre-Condition | Ein ListenerClient hat eine Redeanfrage gestellt, die bewilligt wurde (siehe Use Case „Frage stellen“) |
| User Interaction Task Sequence | * auf den entsprechenden Button drücken |
| Post-Condition | Dem Zuhörer wurde mitgeteilt, dass seine Redezeit beendet wurde. Die Audioaufnahme beim ListenerClient wurde gestoppt und die Audiodatei an den Server geschickt. |
| Quantifications | tbd |

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case** | **Vortrag beenden** |
| Scenario | Der Anwender möchte den Vortrag beenden. |
| Actor | Vortragender |
| Pre-Condition | Ein Vortrag wurde gestartet und der Anwender fungiert als MasterClient. |
| User Interaction Task Sequence | * auf den entsprechenden Button drücken |
| Post-Condition | Die Audioaufnahme des MasterClient wurde an den Server geschickt. Der Server hat alle Dateien des Vortrags final abgespeichert. Der Server hat den MasterClient abgemeldet und die Zuordnung des/r OutputClient(s) gelöscht. |
| Quantifications | tbd |